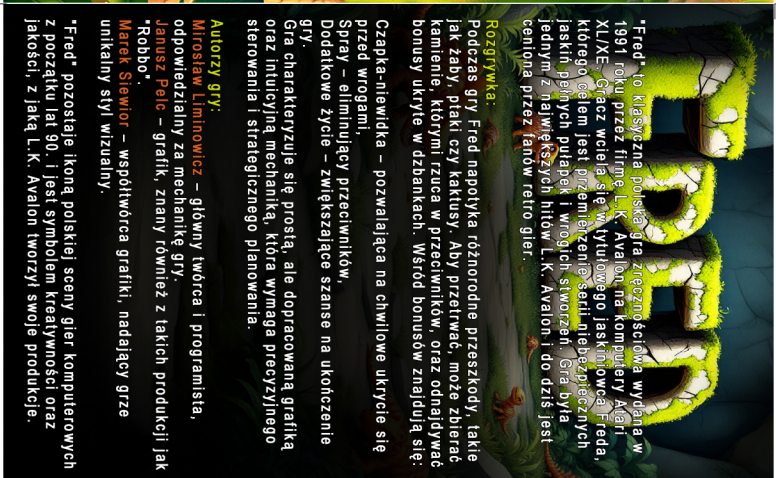
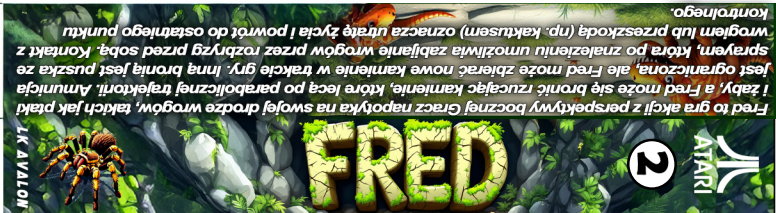
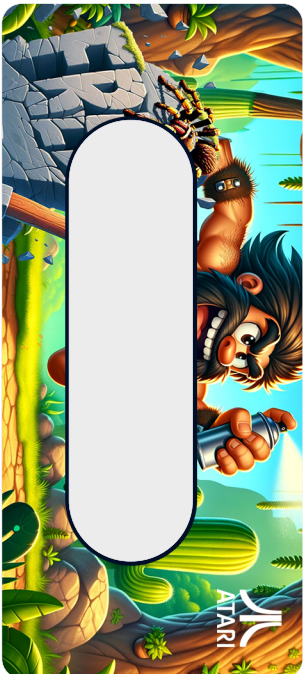




"Fred" to klasyczna polska gra zrecenzji wydana w 1991 roku przez firmę L.K. Avalon na komputery Atari XL/XE. Gracz wciela się w tytułowego jaskiniowca Freda, którego celem jest przemycenie serii niebezpiecznych jaskiń pełnych pułapek i wrogich stworzeń. Gra była jednym z największych hitów L.K. Avalon i do dziś jest ceniona przez fanów retro gier.

Rozgrywka:

Podczas gry Fred napotyka różnorodne przeszkody, takie jak żaby, plaki czy kaktusy. Aby przeżyć, może zbierać kamienie, którymi rzuca w przeciwników, oraz odnawiać bonusy ukryte w dzbankach. Wśród bonusów znajdują się:

- Czapka-niewidka – pozwalająca na chwilowe ukrycie się przed wrogami,
 - Spray – eliminujący przeciwników,
 - Dodatkowe życie – zwiększające szanse na ukończenie gry.
- Gra charakteryzuje się prostą, ale dopracowaną grafiką oraz intuicyjną mechaniką, która wymaga precyzyjnego sterowania i strategicznego planowania.

Autorzy gry:

- Mirosław Limniewicz – główny twórca i programista, odpowiedzialny za mechanikę gry,
- Janusz Pelc – grafik, znany również z takich produkcji jak "Robbo",
- Marek Siewior – współtwórca grafiki, nadający grze unikalny styl wizualny.

"Fred" pozostaje ikoną polskiej sceny gier komputerowych z początku lat 90. i jest symbolem kreatywności oraz jakości, z jaką L.K. Avalon tworzył swoje produkcje.