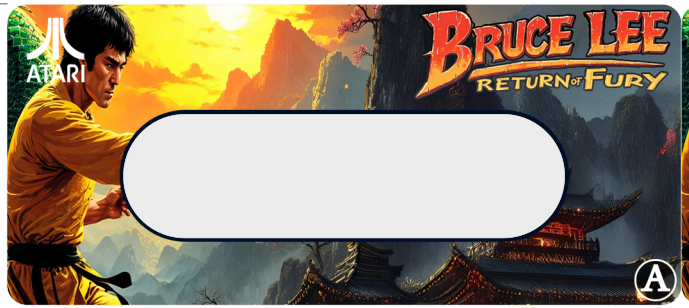
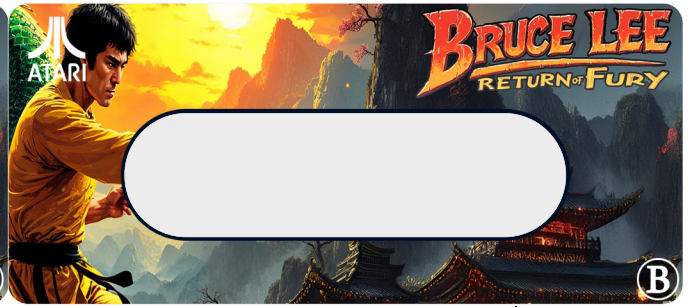
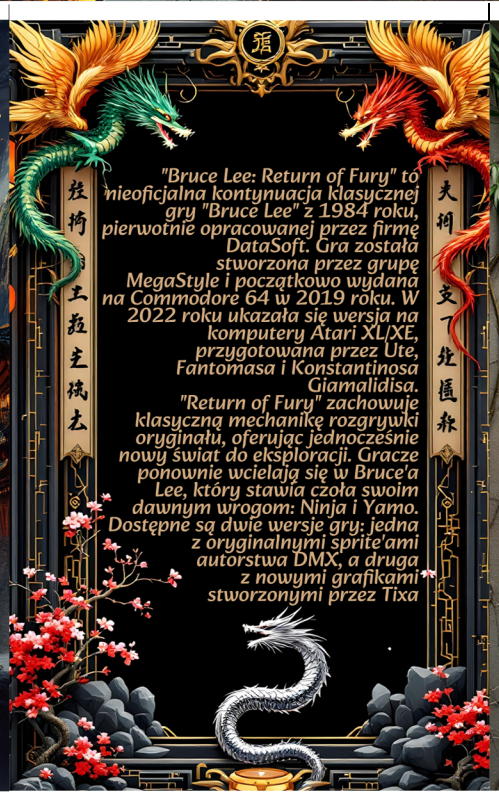




Bruce Lee: Return of Fury to nieoficjalna kontynuacja klasycznej gry Bruce Lee z 1984 roku, pierwotnie opracowanej przez firmę DataSoft. W 2022 roku ukazała się wersja na komputery Atari XL/XE, przygotowana przez Ute, Fantomasa i Konstantinosa Giamalidisa. Return of Fury zachowuje klasyczną mechanikę rozgrywki oryginału, oferując jednocześnie nowy świat do eksploracji, w którym gracze wcielają się w Bruce'a Lee, stawiającego czoła swoim dawnym wrogom: Ninja i Yamo.

"Bruce Lee: Return of Fury" to nieoficjalna kontynuacja klasycznej gry "Bruce Lee" z 1984 roku, pierwotnie opracowanej przez firmę DataSoft. Gra została stworzona przez grupę MegaStyle i początkowo wydana na Commodore 64 w 2019 roku. W 2022 roku ukazała się wersja na komputery Atari XL/XE, przygotowana przez Ute, Fantomasa i Konstantinosa Giamalidisa.

"Return of Fury" zachowuje klasyczną mechanikę rozgrywki oryginału, oferując jednocześnie nowy świat do eksploracji. Gracze ponownie wcielają się w Bruce'a Lee, który stawia czoła swoim dawnym wrogom: Ninja i Yamo. Dostępne są dwie wersje gry: jedna z oryginalnymi sprite'ami autorstwa DMX, a druga z nowymi grafikami stworzonymi przez Tixa