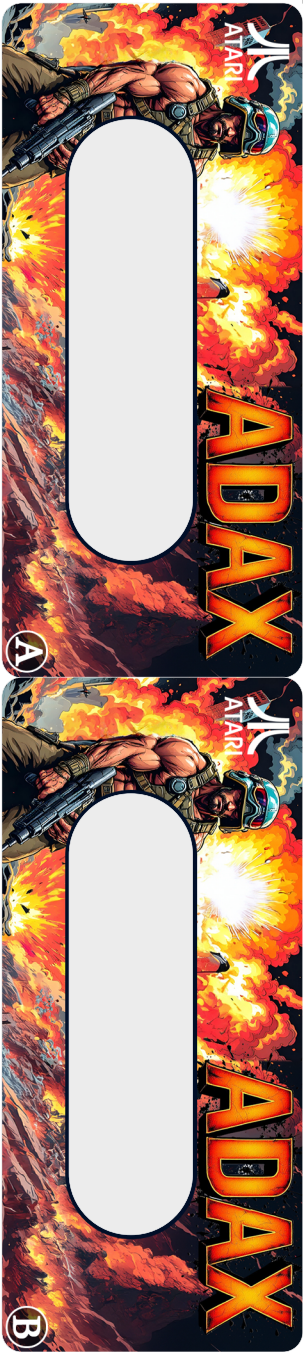






ADAX

1992 roku polska gra zrecenzowano na Atari XL/XE, wydana w 1992 roku przez L.K. Avalon. Gra, jako agent specjalny, eksploruje planetę Adax, walczy z wrogami i zbiera kluczowe przedmioty, by zniszczyć bazę unikajnym klimatem science-fiction. Gra wyróżnia się dynamiczną akcją!

ADAX

L.K. AVALON

ADAX

L.K. AVALON

Przenieś się na planetę Adax w tej wyjątkowej przygodowej grze przygotowanej jako agent specjalny ziemskiego wojska, wyruszasz z misją zniszczenia tajnej bazy obcych i odzyskania dysków z kluczowymi informacjami.

Eksploruj sześć pełnych niebezpiecznych sektorów planety, odkrywając skrywane z przydatnymi przedmiotami takimi jak: klucze, amunicja czy potężne "kule". Staw czoła wrogom, korzystając z broni, piśści, kopnięć lub specjalnych wybuchowych narzędzi, które również mogą niszczyć niebezpieczne miny. Przejdź przez zniknięte drzewa, korzystając z kluczy, i odkryj specjalne przedmioty niezbędne do przetrwania.

Każdy sektor oferuje pojazd pozwalający na szybkie przemieszczanie się między lokacjami. Unikaj wrogów, zachowaj zdrowie i wykończ swoją misję na tej pełnej akcji i zagadek planecie!

ADAX

L.K. AVALON

