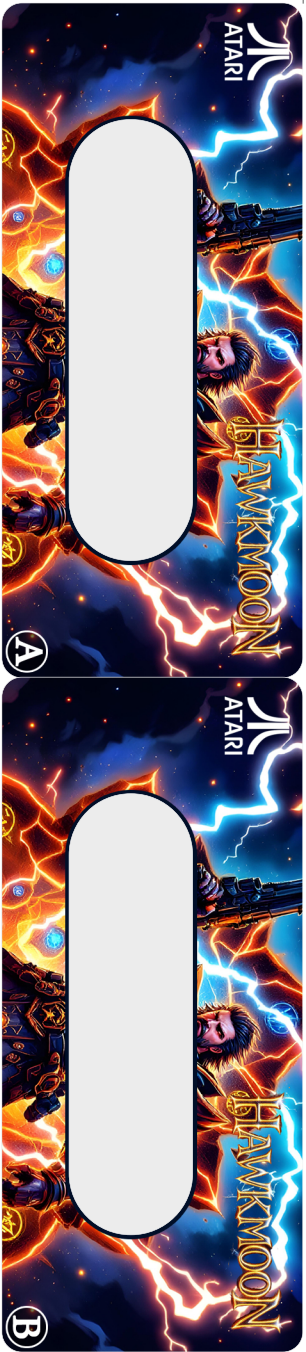




"Hawkmoon" to gra platformowa wydana w 1993 roku przez polską firmę L.K. Avalon na komputery Atari XL/XE. Gracz wciela się w postać przyrodnika Johnniego, którego celem jest odnalezienie starożytnego amuletu. Fragmenty amuletu są ukryte w podziemnym mieście znajdującym się pod powierzchnią Księżyca. Główną umiejętnością Johnniego są długie skoki, które można kontrolować w locie, co jest szczególnie przydatne przy omijaniu wszechobecných płomieni.

HAWKMOON

Przemysław Johnnie już od dłuższego czasu nie mógł poszczycić się żadną udaną akcją - patrolowce Sił Kosmicznych stały się zdumiewająco czujne i skuteczne. Kosmonauci z bazy księżycowej zapomnieli już, jak smakuje prawdziwa whisky, zaś Johnnie zaczął powoli myśleć o sprzedaniu swego wyszukanego smigacza i przejściu na emeryturę. Od podjęcia tej decyzji odwiedza go rozniewa odbyta w orbitalnym barze z dziwnym facetem, który twierdził, że na własne oczy widział gigantyczne miasto zbudowane przez opę cywilizację pod powierzchnią Księżyca. Miał ono powstać w czasach, gdy rasa ludzka zaczynała dopiero schodzić z drzew do jaskiń. Obecnie było opuszczone i częściowo zniszczone, jednak badająca je ekipa naukowców natrafiła na tajemnicze przedmioty, stanowiące części większej całości - Amuletu. Miał on być niezwykle potężnym urządzeniem, dającym jego posiadaczowi wprost niewiarygodne możliwości.

Niestety - podczas jednego z eksperymentów doszło do tragicznego wypadku, z którego ocalał tylko jeden człowiek - to właśnie on opowiadał Johnniemu całą tę historię. Teraz za dwie butelki prawdziwej whisky zgodził się pokazać przemysłowowi drogę do podziemnego miasta.