



ATARI

23

Barahir

ATARI

L.K. AVALON

Zaczynało powoli świtać, gdy Barahir stanął na skraju lasu. Od czasu jego ucieczki z rąk ślepaczy Askara minęło kilka dni. W tym czasie udało mu się zgubić pogoń i wydostać cabo z mrocznej puszczy, do której ścigające go oddziały nie miały odwagi wkroczyć. Cel podłożył miął przed sobą. Na pobliskim wzgórzu wznosiła się ponura twierdza, w której murach uwięziony był czarnoksiężnik Daeron. Dzięki swej wiedzy i umiejętnościom mógł on doprowadzić do

kłeski wojska Askara i pokonać kres łozającej się od wielu lat okrutnej wojnie. Niestety, aby mógł tego dokonać, musiał znaleźć się na wojności. Barahir wiedział, że leżący na ołtarzu zarzek nie ma zbyt licznej załogi, jednak uwolnienie czarnoksiężnika nie mogło być zbyt łatwe. Na śniadka, który spróbowaby tak zuchwałego czynu czekały na pewno jakies pułapki. Nie mam zbyt wiele czasu - pomyślał Barahir ruszył w kierunku zamczyska. Teraz kolej na Ciebie - pomóż dziełarnu rycarzowi wypełnić misję. Pamiętaj - losy królestwa spoczywają w Twoich rękach.

1993 L.K.

AVALON

"Barahir" to gra przygodowa wydana w 1993 roku przez L.K. Avalon, jednego z najbardziej zasłużonych polskich wydawców na Atari XL/XE. Wcielamy się w tytułowego bohatera, który wyrusza na misję ratunkową, pełną niebezpieczeństw i zagadek. Gra łączy elementy tekstowe z grafiką, co w tamtych czasach było nowatorskim podejściem.