



AVATON 1993 L.K.

Jak na możliwości Atari XL/XE, "Barahiri" prezentuje się imponująco. Grafika jest szczegółowa, a muzyka tworzy odpowiedni klimat mrocznej przygody. Dźwięki w grze są dobrze dopasowane do wydarzeń na ekranie, co zwiększa immersję.

Oprawa audiowizualna

Rozgrywka polega na eksploracji różnych lokacji, zbieraniu przedmiotów i rozwiązywaniu zagadek. Sterowanie odbywa się za pomocą joysticka, co ułatwia interakcję z otoczeniem. Jednakże, gra nie jest pozbawiona trudności – niektóre decyzje mogą prowadzić do nagłej śmierci bohatera, zmuszając gracza do rozpoczęcia od początku. Takie niespodziewane zgony mogą być frustrujące, ale dodają grze elementu nieprzewidywalności.

Mechanika gry i wyzwania

"Barahiri" to gra przygodowa wydana w 1993 roku przez L.K. Avalon, jednego z najbardziej zasłużonych polskich wydawców na Atari XL/XE. Wcielamy się w tytułowego bohatera, który wyrusza na misję ratunkową, pełną niebezpieczeństw i zagadek. Gra łączy elementy tekstowe z grafiką, co w tamtych czasach było nowatorskim podejściem.

Barahiri