



Draconus to klasyczna gra akcji na komputery Atari 8-bitowe, wydana w 1988 roku przez brytyjskie studio Zeppelin Games. Gra łączy elementy platformowe z przygodowymi, a jej głównym bohaterem jest Frognum – wojownik-jaszczur o mocy ziania ogniem. Jego misją jest pokonanie złowrogiego Tyrant Beasta i odzyskanie swojego królestwa.

Rozgrywka toczy się w bogato zaprzekowanych, wielokierunkowych lokacjach, gdzie gracz napotyka liczne przeszkody i przeciwników, zmuszając Frognuma do strategicznego używania zarówno umiejętności ofensywnych, jak i specjalnych zdolności, takich jak przemiana w morskie stworzenie. Gra zdobyła wysokie oceny za innowacyjność, grafikę i rozbudowany świat, co czyni ją jedną z najbardziej znanych produkcji na platformy 8-bitowe

DRACONUS