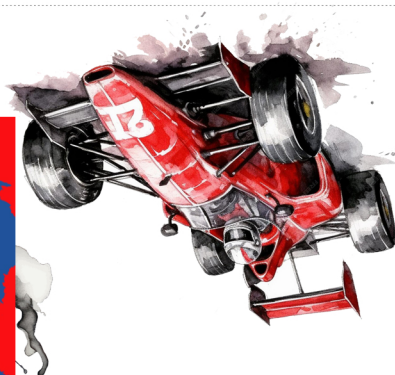
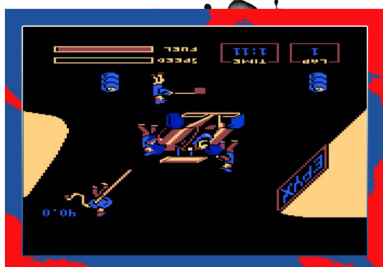




EPYXTM
COMPUTER SOFTWARE



PITSTOP



Pitstop to wyścigowa gra wideo dla systemów Atari XL/XE, wydana w 1983 roku przez wydawcę Epyx. Wyóżnia się w swoim gatunku dzięki innowacyjnemu włączeniu postoiw podczas wyścigów, gdzie gracze muszą zarządzać stanem swojego samochodu poprzez wymianie opon i tankowanie paliwa. Ten mechanizm wprowadził element strategiczny, nieczęsto spotykany w grach wyścigowych tamtej ery. Projekt gry pozwala na stopniowe uszkodzanie się samochodów bez ich natychmiastowej destrukcji. Stopniowo pokazując zużycie opon, które zmieniają kolor z ciemnoniebieskiego na jasnoniebieski, aż do różowego, w miarę ich zużywania się. Ta cecha, wraz z koniecznością ręcznego kontrolowania procesu tankowania, dodaje głębi rozgrywce. Pomimo swojego wieku i ograniczeń systemu, dla którego została opracowana, "Pitstop" zapewniał angażujące doświadczenie poprzez włączenie tych unikalnych elementów rozgrywki.

PITSTOP