



Dyna Blaster od polskiej grupy MadTeam to wersja kultowej gry, przeznaczona dla systemów Atari 8-bit. Została wydana w ramach konkursu ABBUC w 2004 roku, gdzie zdobyła dużą popularność. Gra polega na nawigowaniu przez różnorodne labirynty, umieszczaniu bomb, aby niszczyć przeszkody oraz wrogów, i dążeniu do bezpiecznego dotarcia do końca każdego poziomu. Rozgrywka łączy elementy strategii i zręczności, oferując zarówno tryb dla pojedynczego gracza, jak i możliwość rywalizacji w trybie multiplayer.

