



"Pitfall II: Lost Caverns" to kontynuacja klasycznej gry platformowej "Pitfall", wydana przez Activision w 1984 roku. Gracz wciela się w postać Pitfall Harry'ego, który eksploruje labirynt pełen niebezpieczeństw w poszukiwaniu Królewskiego Diamentu. Gra w swojego poprzednika, oferując bardziej złożone poziomy z licznymi ścieżkami do odkrycia i skarbniami do zebrań. Charakterystyczną cechą "Pitfall II" jest system nieograniczonych żyć oraz punkty kontrolne, które minimalizują frustrację związaną z koniecznością powtarzania poziomów. Dodatkowo, gra po raz pierwszy wprowadziła ścieżkę dźwiękową, która zmieniała się w zależności od sytuacji w grze, dodając nowy wymiar do rozgrywki.