



Moon Patrol to gra akcji typu side scrolling, w której gracz steruje księżycowym łazikiem i musi unikać przeszkód oraz atakować UFO. Gra została pierwotnie opracowana przez firmę i licencjonowaną przez Williams Electronics w Ameryce Północnej. Ta gra jest jedną z najwcześniejszych strzelanek z przewijaniem bocznym i jedną z najwcześniejszych gier wyposażonych w przewijanie parallaxu.

Rozgrywka

Podczas gry ekran przewija się w sposób ciągły, a gracz kontroluje pojazd księżycowy na powierzonej księżycu. Celem jest ukończenie wszystkich 26 odcinków trasy (oznaczonych literami od A do Z) bez zniszczenia księżycowego wózki gracz zostaje zniszczony; jeśli ukończysz wszystkie 26 sekcji kursu, gra będzie kontynuowana do kursu zaawansowanego.

Księżycowy buggy potrafi skakać, przyspieszać lub zwalniać (ale się nie zatrzymuje) oraz strzelać zarówno do przodu, jak i do tyłu. Na trasie znajdują się wiele przeszkód, które należy zniszczyć lub ominąć. W różnych momentach gracz będzie napotykał następujące niebezpieczeństwa: krater, który należy przeskoczyć, w przeciwnym razie pojazd księżycowy zostanie zniszczony

Williams™

